

(19)대한민국특허청(KR)  
(12) 등록특허공보(B1)

(51) Int. Cl.<sup>7</sup>  
A63H 3/00

(45) 공고일자 2005년06월16일  
(11) 등록번호 10-0495611  
(24) 등록일자 2005년06월07일

(21) 출원번호 10-2002-0022446  
(22) 출원일자 2002년04월24일

(65) 공개번호 10-2003-0083989  
(43) 공개일자 2003년11월01일

(73) 특허권자 조용석  
서울특별시 양천구 신월5동 19-19 (5/1)

(72) 발명자 조용석  
서울특별시 양천구 신월5동 19-19 (5/1)

(74) 대리인 김희소  
김봉희

심사관 : 함중현

(54) 인형극용 인형

요약

본 발명은 얼굴 형상으로 이루어진 헤드와; 상기 헤드의 하단에 결합된 원형봉 모양의 넥과; 속이 빈 몸통 모양으로 이루어지며, 상단 중앙에 상기 넥이 삽입되는 넥홀을 가지고, 상단 양쪽에 라인홀을 가지는 바디와; 상기 바디에 삽입된 넥의 중앙에 결합되어 상기 넥의 회전을 가능케하는 베어링과; 상기 베어링과 바디의 내측면에 각각 양단이 고정된 고정 와이어와; 상기 바디에 삽입된 넥의 상부 양쪽에 각각 결합된 브라켓과; 일단이 상기 브라켓에 각각 연결되고 타단은 상기 라인홀을 통해 헤드 상측으로 노출된 커넥팅 라인과; 상기 커넥팅 라인의 타단이 양쪽에 연결된 링 모양의 헤드 콘트롤 링과; 상기 바디의 외측 상단 양쪽에 각각 결합되며 하단부에 손 모양이 형성된 아암과; 절곡된 봉 모양으로 이루어지며, 상기 아암의 손 모양 부분에 각각 연결된 아암 콘트롤 로드와; 상기 바디의 외측 하단 양쪽에 각각 결합되며 하단부에 발 모양이 형성된 레그와; 상기 레그의 발 모양 부분 후면에 각각 결합된 신발 모양의 레그 콘트롤 슈즈를 포함하는 인형극용 인형을 제공한다.

대표도

도 4

색인어

인형, 넥, 베어링

명세서

도면의 간단한 설명

- 도 1은 종래의 실시예에 따른 인형을 나타낸 사시도,
- 도 2는 본 발명의 바람직한 실시예에 따른 인형극용 인형의 사시도,
- 도 3은 본 발명의 바람직한 실시예에 따른 인형극용 인형의 배면도,
- 도 4는 본 발명의 바람직한 실시예에 따른 인형극용 인형의 내부 구성도,
- 도 5는 본 발명의 바람직한 실시예에 따른 인형극용 인형의 우측면도.

<도면의 주요 부분에 대한 부호의 설명>

- 110 : 헤드 120 : 넥
- 130 : 바디 140 : 베어링
- 150 : 고정 와이어 160 : 브라켓
- 170 : 커넥팅 라인 180 : 헤드 콘트롤 링
- 190 : 아암 200 : 아암 콘트롤 로드
- 210 : 레그 220 : 레그 콘트롤 슈즈

**발명의 상세한 설명**

**발명의 목적**

**발명이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술**

본 발명은 인형에 관한 것으로서, 특히 인형극에 사용되는 인형에 관한 것이다.

통상적으로, 인형극에 사용되는 인형은 조종 방식에 따라 줄 인형, 손 인형 및 막대 인형으로 구분된다.

상기 줄 인형은 인형의 각 부위, 즉 머리, 팔, 다리 등에 각각 줄을 연결하고 상기 줄을 하나 또는 두 개의 조종간에 매어 조종하는 인형으로서, 이를 이용한 인형극을 마리오네트(mariounette)라고 부른다.

상기 손 인형은 장갑 모양 혹은 속이 빈 인형 안에 손을 넣어 조종하는 인형으로서, 줄 인형이나 막대 인형에 비해 표현할 수 있는 동작에 한계가 있으나 조종하기가 쉽다.

상기 막대 인형은 인형의 각 부위에 연동하도록 구성된 막대를 조종하는 인형으로서, 무대의 밑에서 장대를 이용하여 인형을 머리 위로 드높이 추켜 세워 조종하므로 장대 인형이라고도 한다.

한편, 도 1은 종래의 실시예에 따른 줄 인형을 나타낸 사시도로서, 대한민국 실용신안등록번호 제0176490호 "인형 및 그 조종 장치"에 개시된 바 있다.

상기 인형은 "몸통부와; 상기한 몸통부의 상부에 형성되는 머리부와; 상기한 몸통부의 하부에 양쪽으로 형성되는 다리부와; 상기한 몸통부의 양측으로 형성되는 팔부와; 상기한 몸통부와 머리부의 내부에 각각 상,하부를 관통하여 형성된 제1, 제2공간부와; 상기 몸통부와 머리부의 사이에 형성되는 목부와; 상기한 몸통부의 하단부에 형성되는 턱부와; 상기한 목부의 하단부를 제1공간부로 임의 회전 가능하게 삽입함과 아울러 몸통부와 임의로 이동될 수 있도록 연결시켜 주는 연결끈과; 상기한 목부의 상단부를 제2공간부로 이동 가능하게 삽입함과 아울러 일정한 방향과 일정한 각도로 회전 가능하게 결합시켜 주고, 상기한 턱부를 제2공간부로 일부분이 위치하면서 목부가 회전될 때 턱부가 입을 벌리거나 닫아줄 수 있도록 결합시켜 주기 위한 제1힌지편"을 포함한다.

또한, 상기 조종 장치는 "일정한 길이를 갖는 지지대와; 상기한 지지대에는 일정한 크기로 형성된 구멍에 임의로 회전 가능하게 결합되는 회전판과; 상기한 지지대와 교차하면서 적어도 하나 이상으로 결합되는 제1결합대와; 상기한 제1결합대에 결합되고, 인형 조종자의 검지 손가락이 놓여지기 위한 안치홈을 갖는 조종대와; 상기한 지지대의 일단면에 돌출 형성되는 제2결합대와; 상기한 제2결합대와 직각으로 교차하면서 결합되는 제3결합대"를 포함한다.

그러나, 상술한 바와 같은 종래의 인형 및 조종 장치는 각 부위를 원하는 대로 조종하기가 용이하지 않아 조종술을 익히는데 상당한 시간이 소요될 뿐만 아니라 조종자가 인형을 아래로 내려다 보면서 조종을 해야 하므로 조종 자세가 불편하고 장시간 조종하기 어려운 문제점이 있었다.

또한, 종래의 인형 및 조종 장치는 줄로 연결되어 있다는 구조적인 한계로 인하여 표현할 수 있는 동작의 수가 제한적일 수 밖에 없는 문제점이 있었다.

**발명이 이루고자 하는 기술적 과제**

상기와 같은 문제점을 해결하기 위하여 본 발명의 목적은 조종이 간편할 뿐만 아니라 조종자가 편안한 자세에서 장시간 조종할 수 있는 인형극용 인형을 제공하는데 있다.

또한, 본 발명의 다른 목적은 조종자가 표현하고 싶은 동작을 용이하게 구현할 수 있도록 조종이 가능한 인형극용 인형을 제공하는데 있다.

상기와 같은 목적을 달성하기 위하여 본 발명은 인형에 있어서, 얼굴 형상으로 이루어진 헤드와; 상기 헤드의 하단에 결합된 원형봉 모양의 넥과; 속이 빈 몸통 모양으로 이루어지며, 상단 중앙에 상기 넥이 삽입되는 넥홀을 가지고, 상단 양쪽에 각각 전후 방향으로 형성된 장공 모양의 라인홀을 가지는 바디와; 상기 바디에 삽입된 넥의 중앙에 결합되어 상기 넥의 회전을 가능케하는 베어링과; 상기 베어링과 바디의 내측면에 각각 양단이 고정된 고정 와이어와; 상기 바디에 삽입된 넥의 상부 양쪽에 각각 결합된 브라켓과; 일단이 상기 브라켓에 각각 연결되고 타단은 상기 라인홀을 통해 헤드 상측으로 노출된 커넥팅 라인과; 상기 커넥팅 라인의 타단이 양쪽에 연결된 링 모양의 헤드 콘트롤 링과; 상기 바디의 외측 상단 양쪽에 각각 결합되며 하단부에 손 모양이 형성된 아암과; 절곡된 봉 모양으로 이루어지며, 상기 아암의 손 모양 부분에 각각 연결된 아암 콘트롤 로드와; 상기 바디의 외측 하단 양쪽에 각각 결합되며 하단부에 발 모양이 형성된 레그와; 상기 레그의 발 모양 부분 후면에 각각 결합된 신발 모양의 레그 콘트롤 슈즈를 포함함을 특징으로 하는 인형극용 인형을 제공한다.

**발명의 구성 및 작용**

이하 본 발명의 바람직한 실시예를 첨부된 도면을 참조하여 상세히 설명하면 다음과 같다. 본 발명을 설명함에 있어서, 관련된 공지기능 혹은 구성에 대한 구체적인 설명이 본 발명의 요지를 불필요하게 흐릴 수 있다고 판단되는 경우 그 상세한 설명을 생략한다.

도 2는 본 발명의 바람직한 실시예에 따른 인형극용 인형의 사시도이고, 도 3은 본 발명의 바람직한 실시예에 따른 인형극용 인형의 배면도이며, 도 4는 본 발명의 바람직한 실시예에 따른 인형극용 인형의 우측면도이고, 도 5는 본 발명의 바람직한 실시예에 따른 인형극용 인형의 내부 구성도이다.

도 2 내지 도 5에 도시된 바와 같이 본 발명의 바람직한 실시예에 따른 인형극용 인형(P)은 헤드(110), 넥(120), 바디(130), 베어링(140), 고정 와이어(150), 브라켓(160), 커넥팅 라인(170), 헤드 콘트롤 링(180), 아암(190), 아암 콘트롤 로드(200), 레그(210) 및 레그 콘트롤 슈즈(220)를 포함하며, 의복(230) 및 소품(240)을 추가로 구비한다.

상기 헤드(110)는 인형극용 인형(P)의 머리 역할을 하는 구성 요소이다. 상기 헤드(110)는 얼굴 형상으로 이루어지며, 하단에 결합된 넥(120)의 회전에 따라 좌우로 회전 가능하다.

상기 넥(120)은 인형극용 인형(P)의 목 역할을 하는 구성 요소이다. 상기 넥(120)은 헤드(110)의 하단에 결합된 원형봉 모양의 부재이다. 상기 넥(120)은 헤드 콘트롤 링(180)과 연동되어 좌우로 회전 가능하다. 상기 넥(120)은 알루미늄 파이프로 구성할 수 있다.

상기 바디(130)는 인형극용 인형(P)의 상체 역할을 하는 구성 요소이다. 상기 바디(130)는 속이 빈 몸통 모양으로 이루어진다. 또한, 상기 바디(130)는 상단 중앙에 상기 넥(120)이 삽입되는 넥홀(132)을 가지고, 상단 양쪽에 각각 전후 방향으로 형성된 장공 모양의 라인홀(134)을 가진다. 상기 바디(130)는 합성 수지재로 구성할 수 있다.

상기 베어링(140)은 넥(120)의 회전을 가능케 하는 부재이다. 상기 베어링(140)은 바디(130)에 삽입된 넥(120)의 중앙에 결합되며, 고정 와이어(150)에 의해 고정된다.

상기 고정 와이어(150)는 베어링(140)이 회전되지 않도록 고정시키는 부재이다. 상기 고정 와이어(150)는 베어링(140)과 바디(130)의 내측면에 각각 양단이 고정된다.

상기 브라켓(160)은 커넥팅 라인(170)이 넥(120)에 연결될 수 있도록 하는 부재이다. 상기 브라켓(160)은 바디(130) 내에 삽입된 넥(120)의 상부 양쪽에 각각 결합된다. 상기 브라켓(160)에는 커넥팅 라인(170)의 일단이 각각 연결된다.

상기 커넥팅 라인(170)은 헤드 콘트롤 링(180)과 넥(120)이 연동될 수 있도록 연결시켜 주는 부재이다. 상기 커넥팅 라인(170)은 일단이 상기 브라켓(160)에 각각 연결되고 타단은 상기 라인홀(134)을 통해 헤드(110) 상측으로 노출되어 헤드 콘트롤 링(180) 양쪽에 각각 연결된다.

상기 헤드 콘트롤 링(180)은 헤드(110)의 회전을 조종하기 위해 조종자가 머리에 쓰는 부재이다. 상기 헤드 콘트롤 링(180)은 커넥팅 라인(170)의 타단이 양쪽에 연결됨으로써, 이를 머리에 쓴 조종자가 머리를 돌리는 방향으로 헤드(110)를 회전시킨다.

상기 아암(190)은 인형극용 인형(P)의 팔과 손 역할을 하는 구성 요소이다. 상기 아암(190)은 바디(130)의 외측 상단 양쪽에 각각 결합되며, 하단부에 손 모양이 형성된다. 상기 아암(190)의 재질은 가벼우면서도 본래의 형태를 유지할 수 있는 것이면 어느 것이든 가능하나, 바람직하게는 내부에 솜 등을 채운 천으로 구성할 수 있다.

상기 아암 콘트롤 로드(200)는 아암(190)의 동작을 조종하기 위한 조종 부재이다. 상기 아암 콘트롤 로드(200)는 절곡된 봉 모양으로 이루어지며, 상기 아암(190)의 손 모양 부분에 각각 연결된다. 상기 아암 콘트롤 로드(200)는 본 발명의 인형극용 인형(P)을 이용하여 연극을 행할 경우, 관객에게 쉽게 노출되지 않도록 검정색으로 표면 처리하는 것이 바람직하다.

상기 레그(210)는 인형극용 인형(P)의 다리와 발 역할을 하는 구성 요소이다. 상기 레그(210)는 바디(130)의 외측 하단 양쪽에 각각 결합되며, 하단부에 발 모양이 형성된다. 상기 레그(210)의 재질은 나무, 합성 수지, 천 등 다양한 재질로 구성할 수 있으나, 바람직하게는 상호 끈으로 연결된 두 개 이상의 목재 로드로 구성할 수 있다.

상기 레그 콘트롤 슈즈(220)는 레그(210)의 동작을 조종하기 위한 조종 부재이다. 상기 레그 콘트롤 슈즈(220)는 신발 모양으로 이루어져 레그(210)의 발 모양 부분 후면에 각각 결합된다. 상기 레그 콘트롤 슈즈(220)를 레그(210)의 발 모양 후면에 결합하는 방법은 여러 가지가 있을 수 있으나, 바람직하게는 레그 콘트롤 슈즈(220)의 바닥면과 레그(210)의 단부 바닥면 사이를 굽은 와이어로 결합한다.

상기 레그 콘트롤 슈즈(220)는 아암 콘트롤 로드(200)와 마찬가지로, 관객에게 쉽게 노출되지 않도록 검정색으로 표면 처리하는 것이 바람직하다.

상기 의복(230)은 인형극용 인형(P)의 내부 구조가 관객에게 보이지 않도록 함과 동시에 인형극에 필요한 캐릭터로 변신 시키기 위한 보조 수단이다. 예를 들어, 본 발명의 인형극용 인형(P)으로 사물놀이를 구현하고자 하는 경우 사물놀이패의 옷을 사용할 수 있다.

상기 소품(240)은 인형극용 인형(P)의 아암(190) 단부에 부착하는 부재이다. 예를 들어, 본 발명의 인형극용 인형(P)으로 사물놀이를 구현하고자 하는 경우 사물놀이에 사용되는 징, 팽가리, 장구, 북 모양으로 구성한다.

한편, 본 발명의 바람직한 실시예에 따른 인형극용 인형을 조종하기 위해 인형 조종자는 머리에 헤드 콘트롤 링(180)을 쓰고, 레그 콘트롤 슈즈(220)를 발에 신은 후, 양손에 각각 아암 콘트롤 로드(200)를 잡는다.

### 발명의 효과

상술한 바와 같이 본 발명의 실시예에 따른 인형극용 인형은 조종자의 머리, 손, 발의 움직임에 따라 각 부위가 연동되므로, 인형의 동작 표현이 용이할 뿐만 아니라 다양한 동작 표현이 가능한 효과가 있다.

본 발명의 실시예에 따른 인형극용 인형은 조종자가 직접 인형을 머리와 발에 착용한 상태에서 조종을 하게 되므로, 편안한 자세에서 장시간 공연이 가능한 효과가 있다.

### (57) 청구의 범위

#### 청구항 1.

인형에 있어서,

얼굴 형상으로 이루어진 헤드와;

상기 헤드의 하단에 결합된 원형봉 모양의 넥과;

속이 빈 몸통 모양으로 이루어지며, 상단 중앙에 상기 넥이 삽입되는 넥홀을 가지고, 상단 양쪽에 각각 전후 방향으로 형성된 장공 모양의 라인홀을 가지는 바디와;

상기 바디에 삽입된 넥의 중앙에 결합되어 상기 넥의 회전을 가능케하는 베어링과;

상기 베어링과 바디의 내측면에 각각 양단이 고정된 고정 와이어와;

상기 바디에 삽입된 넥의 상부 양쪽에 각각 결합된 브라켓과;

일단이 상기 브라켓에 각각 연결되고 타단은 상기 라인홀을 통해 헤드 상측으로 노출된 커넥팅 라인과;

상기 커넥팅 라인의 타단이 양쪽에 연결된 링 모양의 헤드 콘트롤 링과;

상기 바디의 외측 상단 양쪽에 각각 결합되며 하단부에 손 모양이 형성된 아암과;

절곡된 봉 모양으로 이루어지며, 상기 아암의 손 모양 부분에 각각 연결된 아암 콘트롤 로드와;

상기 바디의 외측 하단 양쪽에 각각 결합되며 하단부에 발 모양이 형성된 레그와;

상기 레그의 발 모양 부분 후면에 각각 결합된 신발 모양의 레그 콘트롤 슈즈를 포함함을 특징으로 하는 인형극용 인형.

#### 청구항 2.

제 1항에 있어서,

상기 레그는 상호 끈으로 연결된 두 개 이상의 목재 로드로 이루어짐을 특징으로 하는 인형극용 인형.

**청구항 3.**

제 1항에 있어서,

상기 아암은 내부가 숨으로 충전된 천으로 이루어짐을 특징으로 하는 인형극용 인형.

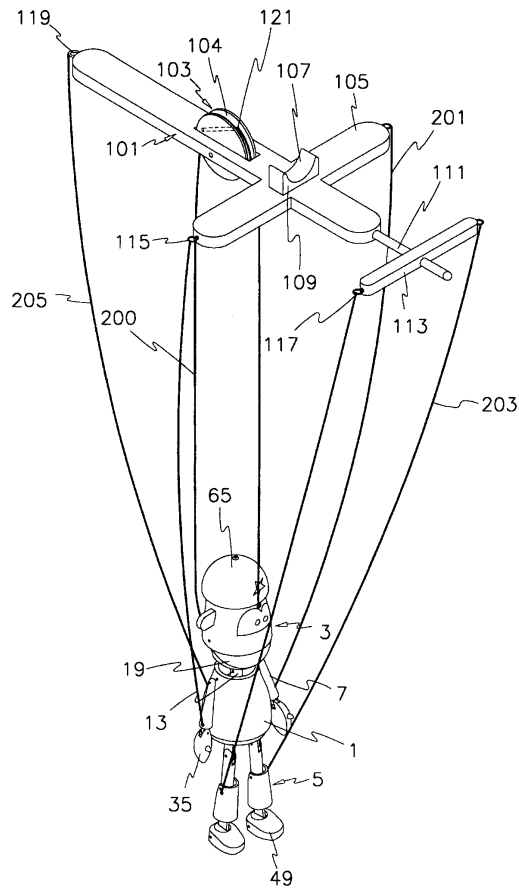
**청구항 4.**

제 1항에 있어서,

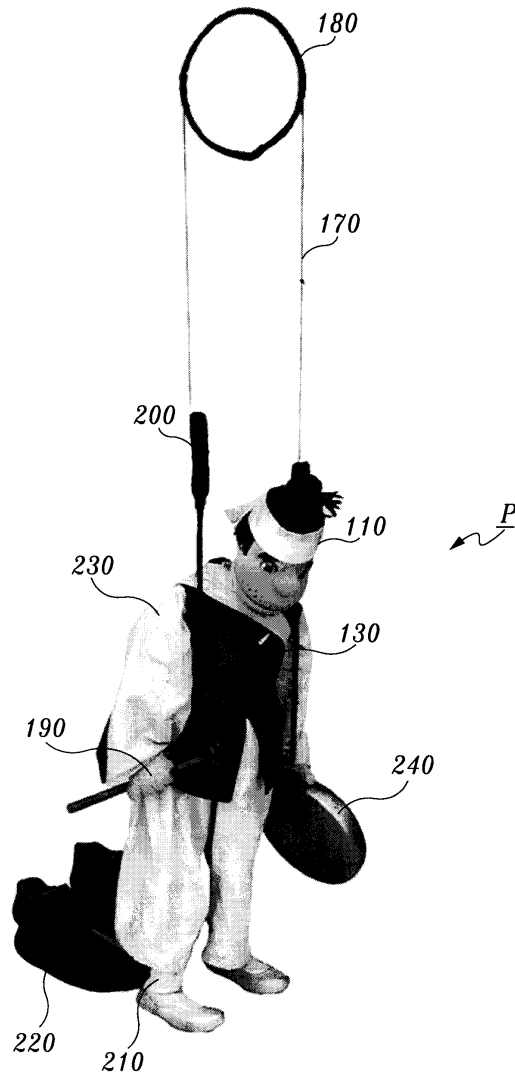
상기 아암에는 팽가리, 징, 장구, 북, 채 모양의 소품 중 어느 하나가 부착됨을 특징으로 하는 인형극용 인형.

**도면**

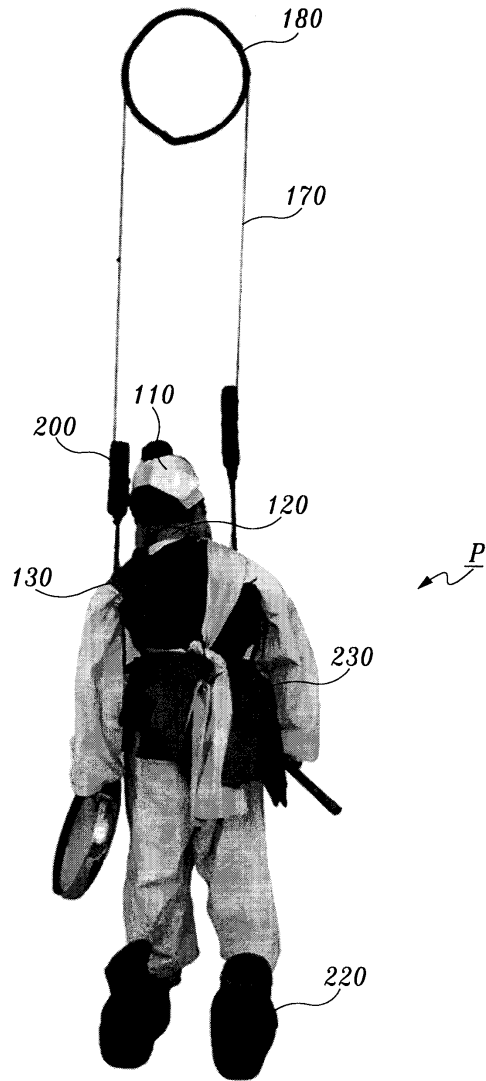
**도면1**



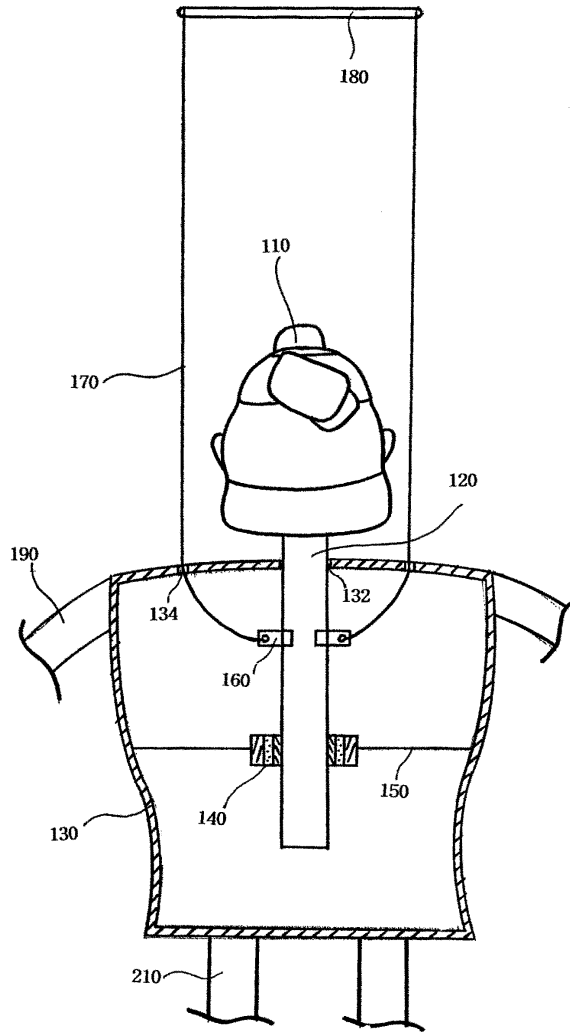
도면2



도면3



도면4





도면5

